

# Regole della Gara di Informatica Abacus

## edizione 2008 presso ITIS "Tullio Buzzi"

### Svolgimento della gara

La gara consiste in due prove che saranno svolte nei due giorni della competizione.

La **durata** di ogni prova è di 5 ore.

La prima prova ha l'obiettivo di valutare la capacità di analisi, progettazione e realizzazione di un'applicazione, in particolare dovrà essere prodotta per iscritto la seguente documentazione:

- Un'analisi che individui chiaramente gli oggetti della situazione sopra descritta.
- Il diagramma delle classi deve essere redatto in un formalismo noto (es. UML) o in modo non formalizzato purché chiaro, con le classi, la loro struttura, le relazioni tra esse, la loro interfaccia (i vari metodi).
- Non è richiesto l'utilizzo di design pattern.
- La dichiarazione, anche parziale delle classi, specificando almeno le intestazioni dei metodi necessari a risolvere i problemi specificati nella prova.
- I vari algoritmi scritti in un linguaggio di progetto necessari a risolvere i quesiti richiesti.

La seconda prova ha lo scopo di accertare la capacità di realizzare praticamente un progetto di cui è fornita la parte relativa all'analisi e alla progettazione Object Oriented.

- Implementare l'applicazione, realizzando le funzionalità previste e documentate nel progetto.
- È richiesta la documentazione del codice, almeno per quanto riguarda l'interfaccia dei metodi pubblici (scopo principale, uso dei parametri e valore ritornato) e delle parti salienti dell'algoritmo utilizzato. Non è richiesto un particolare formalismo nella redazione dei commenti (es. JavaDOC) sebbene sia richiesta chiarezza ed una certa coerenza.

### Giuria della gara

Le due prove saranno corrette dal comitato di valutazione composto dai seguenti docenti:

- Ispettore Carmelo Vella (Ispettore incaricato dal Ministero)
- Prof. Francesco Rossi (Dirigente Scolastico)
- Prof.ssa Grazia Biondi (referente del progetto)
- Prof. Barsi Riccardo
- Prof.ssa Angela Cortese
- Prof. Pierpaolo Geroli
- Prof. Raffaele Nacci
- Prof. Giovanni Panza

### Regole di valutazione

Il **punteggio** complessivo delle prove è in centesimi, suddiviso in 50 punti per la prima prova e 50 per la seconda, per un punteggio complessivo di 100 punti.

Dopo avere analizzato la struttura di valutazione delle prove precedenti, sono stati scelti i seguenti criteri di valutazione:

#### Struttura e valutazione della prima prova

Parte della prova	Punteggio massimo
Analisi del problema orientata agli oggetti, eventuali ipotesi aggiuntive e osservazioni, commenti... Rappresentazione e documentazione dell'applicazione con il formalismo UML, o altro formalismo, per rappresentare il <b>Diagramma delle classi e relative associazioni</b> .	35
Dichiarazione delle classi individuate con codifica di alcuni metodi nel linguaggio scelto.	15

#### Struttura e valutazione della seconda prova

Parte della prova	Punteggio massimo
<b>Efficacia:</b> l'applicazione deve superare dei test: elaborando dati <b>forniti su file di testo</b> , producendo i risultati attesi memorizzati pure su file di testo. Alcuni di questi insiemi di dati, con i rispettivi risultati sono proposti come esempio.	35
<b>Modalità di implementazione</b> Struttura delle classi e loro aderenza al progetto Originalità dei metodi Efficienza dei metodi <b>Codice</b> Ordine, leggibilità, documentazione e commenti	15

### **Comportamento**

Durante le due prove, il candidato deve tenere spento il proprio cellulare o altri sistemi di comunicazione, non può consultare alcun manuale, dispense, appunti o altri ausili elettronici, né comunicare con altri candidati presenti in aula.

Nel corso della seconda prova, il candidato si rivolgerà agli esaminatori o al personale addetto al supporto tecnico presente nel laboratorio solo nel caso di problemi tecnici relativi al funzionamento della propria postazione di lavoro oppure del software.

### **Risultati della gara**

I risultati saranno pubblicati sul sito web ([www.itistulliobuzzi.it](http://www.itistulliobuzzi.it)) entro il 27 dicembre 2008.

### **Premi**

Ai primi tre studenti classificati verrà rilasciato un attestato di merito ed un premio in denaro.

**Per quanto non previsto in questo regolamento ci si atterrà alle prescrizioni fornite, prima e durante la gara, dagli esaminatori.**